Connect 4 Lab WBE1

Jannes Zünd – zuendja1

A screenshot of a game

Description automatically generated

Folgende Funktionen wurden implementiert:

* Load des Spielstandes
* Save des Spielstandes
* Reset des Games
* Undo von einem Spielsteinsetzen
* Erkennen welcher Spieler am Zug ist
* Erkennen wer der Gewinner ist

Zusätzlich wird im Hintergrund die gewinnsteine Grün markiert und es erscheint eine Meldung, sobald ein Spieler gewonnen hat. Beim Schliessen dieser Meldung, wird der Spielstand wieder zurückgesetzt und es kann ein neues Spiel gespielt werden.

# A grid with red and blue circles Description automatically generatedFunktionen

1. Wenn ein Spielstand gespeichert wurde, kann der Spielstand geladen werden
2. Aktueller Spielstand kann gespeichert werden
3. Spiel kann geresetet werden
4. Wenn ein falscher Zug ausgeführt wurde, kann dieser Rückgängig gemacht werden.

# Spielen

Das Spiel kann unter folgendem Link gespielt werden: <https://janneszuend.github.io/viergewinnt_janneszuend/>

Have Fun!!!